

Fiche_S 402. SYNTHÈSE 2 SUR 1 FORCING DE MANCHE ET DERIVES

1 Quelques règles après l'enchère 2 sur 1 forcing de manche

1.1 Généralités

Sur ouverture 1♥ la réponse 1SA exclut 4 cartes à ♠

© Avec 3 petits atouts dans la majeure d'ouverture on annonce d'abord une couleur au niveau 2 avant de fitter → FM

© Le changement de couleur (répondant) au palier 3 est naturel. Il montre 6-7 cartes et 9-11H

1♥ → 2♣ → 2♠ : n'est pas forcément un bicolore cher. Il n'est plus nécessaire d'avoir 18H pour dire 2♠

1♠ → 2♥ (FM) : Ouvreur avec 3♥, le soutien est obligatoire. Il ne dit plus 2♠ pour essayer de s'arrêter.

1.2 L'ouvreur annonce une nouvelle couleur montrant une main 5-4

© La redemande à 2SA du répondant montre 2 cartes dans l'ouverture et l'arrêt dans la 4^{ème} couleur.

La répétition de sa couleur par le répondant est un unicolore fort montrant 6 cartes .

Le soutien d'une des couleurs de l'ouvreur est une préférence, excluant l'arrêt dans la 4^{ème} couleur.

1.3 L'ouvreur a répété sa couleur (pas forcément 6^{ème})

La redemande à 2SA du répondant montre en général 2 cartes dans l'ouverture et demande à l'ouvreur de se décrire

© Le répondant annonce une nouvelle couleur → 2 cas possibles

- Soit il est vraiment bicolore
- Soit il demande l'arrêt dans la dernière couleur pour jouer SA

Attitude de l'ouvreur suivant sa main: Arrêt dans 4^{ème} couleur → annonce SA , sinon répète sa couleur ou fite le répondant

1.4 L'ouvreur a fait une enchère à 2SA, ambiguë , montrant 12-19H

© Le répondant passe par le relai 3♣ pour demander la force de la main et en savoir plus.

→ L'ouvreur précise : 3♦ (12/14H), 3♥ (15/17H), et 3♠ (17/19H)

2 Quelques règles après la réponse 1SA

2.1 généralités

Les seules mains où l'ouvreur passe sur 1SA sont les mains minimales (12-13H) et régulières : 5.3.3.2 et 5.4.2.2

Pour connaître la force du 1SA, l'ouvreur fait une enchère au niveau 2, dans une couleur de 4 cartes si possible. Sinon il choisit la meilleure de ses mineures (enchère d'attente).

Si l'ouvreur répète sa majeure au niveau 2, elle est 6^{ème} et limitée à la plage 12-15H.

Si l'ouvreur répète sa majeure au niveau 3, elle est 6^{ème} (au moins) et forte : 16H+.

La redemande de l'ouvreur à 2SA montre une main forte et régulière de 18-19H.

Si l'ouvreur fait un saut au niveau 3, c'est qu'il a une vraie couleur 5^{ème}. Il est 5-5 et on cherche la meilleure manche.

2.2 Redemande du répondant montrant un jeu minimum

Avec un SA minimum, le répondant répond au niveau minimum possible, sans atteindre 2SA.

Soutien sans saut de l'ouverture: Préférence en majeure, faible, parfois seulement 2 cartes

2.3 Redemande du répondant montrant un jeu maximum ou en tous cas non minimum

Avec un SA maximum le répondant annonce 2SA ou une force au niveau 3.

Le soutien de la 2^{ème} couleur de l'ouvreur est naturel et propose la manche.

La redemande dans une nouvelle couleur au niveau 2 montre 6 cartes. Elle est encourageante mais non forçant.

Note : Certains "experts" préconisent d'utiliser une enchère impossible pour montrer un soutien fort dans la 2^{ème} couleur de l'ouvreur. Convention que je n'ai pas retenue, plantage assuré .

3 Quelques règles dans la séquence 1♦ - 2♣

3.1 Généralités

La réponse par 1SA sur ouverture 1♦ reste dans la plage 6-10H..

© Les séquences 1♦ - 2♣ - 2♦ - 2SA et 1♦ - 2♣ - 2♦ - 3♣ ne sont pas forcing de manche. Les autres le sont.

© Le répondant dit 2♣ seulement si **sa main permet d'atteindre la manche** ou s'il a **six beaux ♣ avec 11H+**

Avec une main limite, préférer 2SA (11-12HL) à 2♣.

Avec une majeure 4^{ème}, et jusqu'à 11HL, préférer la majeure.

La redemande de l'ouvreur à 2♦ est forcing mais **extrêmement ambiguë**. Elle ne promet que **4 cartes à ♦**.

Les redemandes de l'ouvreur à 2♥/2♠ sont des bicolores chers "atténués" montrant 5♦ et 4 cartes dans la majeure avec 16H+

3.2 Recherche de la manche à SA

© La redemande à 2SA de l'ouvreur **garantit une tenue dans les 2 majeures**

La 2^{ème} enchère du répondant à 2♥/2♠ (après redemande 2♦ de l'ouvreur) n'y promet que 3 cartes mais avec tenue, l'objectif étant la recherche d'un contrat à SA. L'ouvreur annonce conventionnellement.

- 3♥/♠ avec 4 cartes le fit simple, **sans l'arrêt** dans l'autre majeure.
- 3SA avec l'arrêt dans l'autre majeure

3.3 Pour une manche à ♣

La redemande de l'ouvreur à 3♣ est forcing de manche. Elle montre 5♦ et 4♣ et 12-16H.

La redemande de l'ouvreur à 3♥ ou 3♠ est un Splinter montrant le fit à Trèfle et un minimum de 17H.

3.4 Autres enchères et options (accord avec le partenaire)

La séquence 1♦ - 2SA (arrêts majeurs ou pas) montre 11H chez le répondant. Une convention courante est :

- Si l'ouvreur nomme une nouvelle couleur, il y décrit un singleton → Le répondant peut choisir entre 3SA et une manche en mineure

La redemande de l'ouvreur à 3SA montre précisément 4♠ - 4♥ - 4♦ - 1♣ avec 15-17H. Les réponses se font en Texas.

- 4♣ : Texas ♦
- 4♦ : Texas ♥
- 4♥ : Texas ♠
- 4SA : Quantitatif