

FICHE 404. OUVERTURES FORTES : 2♣ ET 2♦

NOUVELLE VERSION

Les ouvertures fortes 2♣ et 2♦ sont les faiblesses du bridge français. Voici une méthode qui essaie de gommer ce défaut en inversant les 2 ouvertures. A garder en tête: Le pointage maximum pour ouvrir les enchères au niveau 1 à la couleur est **21 points HL**.

Ce pointage n'est pas arbitraire; c'est une balise incontournable. Au-dessus on doit faire une ouverture forte 2♦ ou 2♣.

1 OUVERTURE 2♦, FORT INDETERMINE

1.1 Champ d'application :

- 20HL+ , Majeure à ♠, belle et au moins 5^{ème}
- Acol, 17H+ couleur 7^{ème}, quasi maitresse, majeure 8 à 8,5 levées, mineures 8,5 à 9,5 levées, dont 2 défensives
- 2 SA, 22-23 H, jeu régulier
- Fort bicolore majeur 5/5, 8/9 levées de jeu (9 levées si moins de 18 H), honneurs concentrés, 4 perdantes max

Remarques importantes:

- Le répondant passe par le relai 2♥,
- L'enchère relai 2♥ empêchant d'annoncer un 2♥ fort, (5-6 cartes), on ouvrira ces mains de 1♥ suivi de redemande forte.
- Seules les mineures 7^{èmes}, configuration acol s'ouvrent de 2♣
- A la rigueur les mains mineures 6^{ème} régulière 22-23H peuvent s'ouvrir de 2♣ suivi de redemande 2SA
- Les autres mains mineures 6^{ème}, jeu irrégulier s'ouvrent de 1♣/♦ suivi d'une redemande forte

1.2 Redemande de l'ouvreur après 2♥

- 2♠ : Avec 20HL à 23HL et 5 atouts
- 22-23H, jeu régulier → 2SA
- 3♣, 3♦ : 7 très belles cartes dans la mineure et 8,5 à 9,5 levées de jeu
- 3♥, 3♠ : 7 très belles cartes dans la majeure et 8 à 8,5 levées de jeu
- 3SA : Bicolore majeur 5♥, 5♠ avec 3 perdantes, sans chicane (option*).
- 4♣ : Bicolore majeur 5♥, 5♠ avec chicane ♣ (option*).
- 4♦ : Bicolore majeur 5♥, 5♠ avec chicane ♦ (option*).
- 4♥, 4♠ : 8 cartes maitresses et un AS

(option*): Avec un bicolore majeur, on peut se contenter de redemander à 3SA, avec ou sans chicane, 4♣ et 4♦ non utilisés.

1.3 Séquences après relais 2♥

Il n'y a rien de changé par rapport à l'ancienne ouverture 2♣, si ce n'est que le relai est 2♥. C'est le répondant qui est capitaine car la main de l'ouvreur est parfaitement définie.

1.3.1 Répondant en face de 2♠

- Passe : 0-4 H sans couleur annonçable
- 2SA : misfit, au moins 4H, pas 3 cartes à ♠
- 3♣, 3♦, 3♥ : Changement de couleur sans saut : Promet 7H et 5+ cartes. Ne dénie pas le fit
- 3♠ sur 2♠ : Soutien fort, espoir de chelem
- 3SA : ≥ 5HL, jeu régulier, 2 cartes dans la couleur de l'ouvreur
- 4♠ : ≥ 5HLD, fit au moins 3^{ème} sans espoir de chelem, conclusion
- Splinter = 4♣, 4♦ et 4♥, Vellités de chelem, pas de contrôle d'honneur en dehors de l'atout.

1.3.2 Répondant en face 2 SA : 22-23 H, jeu régulier,

Mêmes enchères que sur ouverture 2SA, en tenant compte de la plus-value de 2 points

- Le Stayman demande 3-4H
- Avec moins de 2 HL on ne fait pas de Texas majeur si on n'a que 5 cartes
- Avec 2 cartes dans la couleur du Texas majeur l'ouvreur répond 3SA
- Le Texas mineur doit être exceptionnel, se fait avec un singleton et espoir de chelem

1.3.3 Répondant en face de 3♣, 3♦, (L'ouvreur amène 7 cartes et 9 levées)

- Jeu nul, pas de levées amenées → Passe
- Le fit au niveau 4 montre un espoir de chelem
- Une nouvelle couleur montre une force (pas une longueur)
- La manche est une conclusion

1.3.4 Répondant en face de 3♠/3♥: (l'ouvreur amène 7 cartes et 8 levées)

- Jeu nul, pas de levées amenées → Passe
- La manche est une conclusion
- Une nouvelle couleur montre **un contrôle dans cette couleur + le fit** et un espoir de Chelem

1.3.5 Répondant en face de 3Sa, 4♣ et 4♦

Ces 3 enchères décrivent formellement un bicolore au moins 5/5 de 3 perdantes max.

La connaissance éventuelle d'une chicane peut aider à découvrir un chelem surtout si le répondant couvre au moins une perdante.

1.4 Ouverture des jeu forts à ♥

Comme vu plus haut, l'ouverture est 1♥.

Réponse du répondant →	1♠	1SA	2♣/2♦
Redemande ouvrier →	3♣/3♦ Saut dans la meilleure mineure	2♠/3♣/3♦ On annonce sa meilleure couleur en bicolore cher (♠) ou en bicolore à saut (♣/♦)	Manche acquise, on fait une enchère forcing de manche, ou on conclut à la manche. 1♥, 2♦, 2SA est FM

Remarques :

- Sur soutien direct du répondant, les enchères de l'ouvreur sont normales, (bicolore cher ou à saut, enchère d'essai, contrôle, etc...)
- Sur redemande forcing le l'ouvreur, le répondant décrit son jeu.
- Après la séquence 1♥, 1SA, 2♠, les redemandes du répondant sont:
 - 3♣/3♦, belle couleur 5^{ème}
 - 3♥, honneur 2nd et du jeu
 - 2SA pour en savoir plus

2 OUVERTURE 2♣, FORCING DE MANCHE.

2.1 Conditions

Correspond aux conditions d'ouverture du 2♦ forcing de manche du SEF:

- 1 majeure 5^{ème}, 2 gros H, 9 levées ou
- 1 mineure 6^{ème}, 2 gros H, 10 levées, ou
- 1 main régulière (24 HL)

Note : On pourra parfaitement ouvrir les mains bicolores.

2.2 Les redemandes 2♥ et 2♠, après le relai 2♦

Elles ne promettent que 5 cartes. L'ouvreur devra opter pour annoncer sa majeure ou annoncer 2SA.

Main d'Ouest	Ouest	Est
♠ ARV ♥ AD1087 ♦ ARD3 ♣ 6	2♣ 2♥	2♦

Ou bien

Main d'Ouest	Ouest	Est
♠ AR ♥ R10864 ♦ AD3 ♣ ARV	2♣ 2SA	2♦

2.3 La redemande 2SA

Se fait avec un jeu régulier, sans majeure 5^{ème}. Le répondant se décrit en Stayman et Texas.

2.4 Les redemandes 3♣ et 3♦

Main d'Ouest	Ouest	Est
♠ D2 ♥ AR ♦ AV5 ♣ ARDV42	2♣ 3♣	2♦

2.5 Autres séquences de redemandes

3SA = Bicolore mineur

2.5.1 Bicolore mineur

Main d'Ouest	Ouest	Est
♠ D ♥ AD ♦ ARD32 ♣ AR642	2♣ 3SA 5♥	2♦ 4♦ 6♦

2.5.2 Bicolore 5-4

Main d'Ouest	Ouest	Est
♠ ARV ♥ AD1087 ♦ ARD3 ♣ 6	2♣ 2♥ 3♦	2♦ 2SA

2.5.3 Bicolore 5M-5m

Main d'Ouest	Ouest	Est
♠ D ♥ ARD32 ♦ AD5 ♣ AR642	2♣ 2♥ 3♣ 4♣ 4SA 6♣	2♦ 2SA 3♥ 4♦ 4♣

3 SYNTHESE DES OUVERTURES FORTES MODERNES

2♦ fort indéterminé, , réponse 2♥ puis	2♣ forcing de manche, réponse 2♦ puis
2♠ naturel, 5 très belles cartes ou 6 cartes 2SA : 22-23 HL, ne dénie pas une majeure 5 ^{ème} 3X : Acol, couleur 7 ^{ème} , quasi maitresse, majeure 8 à 8,5 levées, mineures 8,5 à 9,5 levées, 2 levées de défense 3SA : longue mineure affranchie, arrêts annexes(option Bessis) ou bicolore majeur idem SEF (à préciser avec le partenaire) 4♣/4♦ : Bicolore majeur idem SEF (à préciser avec le partenaire)	2♥ et 2♠ : 5 cartes au moins 2SA : 24H+, ne dénie pas une majeure 5 ^{ème} et singleton As 3♣ : 6 cartes ♣, majeure 4 ^{ème} possible 3♦ : 6 cartes ♦, majeure 4 ^{ème} possible Option Bessis 3♥ : 6♦ et 4♥ 3♠ : 6♦ et 4♠ 3SA : 5*-5* mineur