

FICHE 109. LES ENCHERES DE RENCONTRE

1 PRINCIPE

L'enchère de rencontre est un **saut** dans une nouvelle couleur montrant le fit et un possible double fit. Suivant les situations, le saut est simple ou double. Il indique généralement :

- Une belle couleur cinquième
- Un fit d'au moins quatre cartes dans la couleur d'ouverture ou d'intervention du partenaire
- Une main de 8 à 11 points d'honneurs ou au moins 11HLD.

Cette enchère se fait dans différentes situations,

- Sans intervention adverse
- Après un Contre adverse
- Après une intervention adverse
- En réponse à une intervention
- Après un « PASSE » préalable

2 LES ENCHERES DE RENCONTRE COURANTES, A MAITRISER.

2.1 Sans intervention adverse, ouverture en mineure

Après une ouverture en mineure, le jump dans l'autre mineure est une « **enchère de rencontre** » qui dénie 4 cartes dans une majeure.

1♣ → 2♦ et 1♦ → 3♣ sont des enchères de rencontre avec 9 cartes en mineures et une dizaine de points.

Note: Il n'y a pas d'enchère de rencontre en réponse directe à une ouverture de 1 en majeure.

Les séquences ci-dessous sont naturelles :

Sud	Nord	et	Sud	Nord
1♥	3♠		1♠	4♥

2.2 Après une intervention adverse

2.2.1 Règles

Sur **intervention à la couleur**, l'enchère de rencontre se fait **avec double saut** qui montre **fit par 4** et 5 cartes dans la 2^{ème} couleur.

Une exception : 1♥ 2x 4♠ et 1♠ 2x 4♥ : naturels, pour les jouer.

Sur **intervention par "contre" ou par 1SA**, après une ouverture majeure, l'enchère de rencontre se fait par **simple saut**.

Remarque: Sur **intervention à la couleur**, il n'y a de Splinter du répondant que dans la(les) couleur(s) annoncée(s) par l'adversaire.

2.2.2 Camp de l'ouvreur, intervention sur ouverture majeure

2.2.2.1 Intervention par contre

Les changements de couleur à **simple saut** sont des enchères de **rencontre**. Ils montrent donc 4 cartes dans la majeure d'ouverture et 5 belles cartes dans la couleur annoncée et 11HLD.

Sans saut, le changement de couleur est **naturel** et non forcing.

2.2.2.2 Intervention à la couleur

Après intervention à la couleur, une enchère **de rencontre** se fait **au niveau 4**, avec simple (rarement) ou plus généralement double saut, et 11HLD.

Les sauts au **niveau 2 ou 3**, (simple saut ou double saut) sont des **barrages**.

Exception pour les sauts au niveau 4 :

1♥ 2x 4♠ et 1♠ 2x 4♥ : sont des enchères naturelles, pour les jouer.

2.2.2.3 Après intervention par 1SA

Même règle qu'après un "contre" des adversaires : Attention, l'intervenant est fort (16-18UL) et possède arrêt dans l'ouverture

Les changements de couleur à simple saut sont des enchères de rencontre (sans saut, le changement de couleur serait naturel et non forcing). Ils montrent donc 4 cartes dans la majeure d'ouverture et 5 belles cartes dans la couleur annoncée.

3 LES ENCHERES DE RENCONTRE MOINS COURANTES, A CONNAITRE

3.1 Camp de l'ouvreur, sans intervention adverse

3.1.1 Après la réponse de 1SA (très conventionnel, à vérifier)

Sud	Nord	Sud	Nord
1♥	1SA	2♣	3♥

L'enchère de 3♥ indique :
- 1 Sans-Atout maximum
- 1 **beau fit** dans la **seconde couleur** du déclarant
- 1 honneur second dans la première couleur du déclarant

Sud	Nord	Sud	Nord
1♥	1SA	2♣	3♦

L'enchère de 3♦ indique :
- 1 Sans-Atout maximum
- 1 **beau fit** avec honneurs dans la **seconde couleur** du déclarant (sic)

3.1.2 En réponse à l'ouverture d'un 2 majeur faible

Sud	Nord
2♥/♠	4♣/♦

Enchères de **rencontre** (et non Splinters), avec un soutien dans la majeure et une belle longueur dans la couleur du saut, le plus souvent en prévision de surenchères compétitives à haut palier. Exemple :

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	-	4♦	
Avec :	♠ 9 6	♥ D V 8	♦ A R X 8 5 4 ♣ 9 4

3.2 Camp de l'ouvreur, après une intervention adverse

3.2.1 Intervention sur une ouverture mineure

3.2.1.1 Contre des adversaires

- Prudence : l'intervenant à l'ouverture et est court dans la couleur ouverte
- **Les sauts en majeure** sont des enchères faibles promettant 6 ou 7 cartes dans la couleur annoncée.
- Les sauts en mineure sont des enchères de rencontre

Sud	Ouest	Nord	Est	et	Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	X	3♣			1♣	X	2♦	

Il y a consensus pour convenir que le saut à 3♣ après l'ouverture de 1♦ est une enchère de rencontre puisqu'il suffirait d'annoncer 2♣ non forcing si l'on possédait une longue dans cette couleur.

En revanche, deux options sont possibles pour le saut à 2♦ sur l'ouverture de 1♣ (*) :

- Rencontre, comme s'il n'y avait pas eu de Contre. **oui**
- Jeu faible, couleur sixième, ce qui uniformise les enchères de ce genre. **On oublie**

3.2.1.2 Intervention à la couleur

La règle est la même que sur ouverture majeure. L'enchère de rencontre est un saut au niveau 4.

3.2.1.3 Intervention par 1SA

Prudence : L'intervenant a 16HL+ et arrêt dans l'ouverture → rencontre au niveau 2 ou 3 avec des points et une couleur solide.

Le saut en majeure promet 6-7 cartes

Le saut en mineure idem après un contre

Sud	Ouest	Nord	Est	et	Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1SA	3♣			1♣	1SA	2♦	

3.2.2 Après intervention par un 2 majeur faible :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	2♥	3♠ ou 4♣	

3♠ ou 4♣ sont des « enchères de rencontre » montrant cinq belles cartes dans la couleur nommée et un fit par quatre dans la couleur d'ouverture, dans une main comportant a priori une dizaine de points d'honneurs.

Attention à cette exception qui est naturelle et ne promet aucun fit à ♦ :

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	2♠	4♥	

3.3 Camp de l'intervenant, en réponse à une intervention

L'annonce d'une nouvelle couleur avec un saut est toujours une enchère de rencontre qui promet donc :

- Une belle couleur cinquième
- Un fit d'au moins quatre cartes dans la couleur d'intervention
- Une main de 8 à 11 points d'honneurs.

3.4 Après un PASSE préalable

Après Passe, tous les jumps sont fittés, montrent 4 cartes dans l'ouverture et 5 cartes dans la couleur annoncée :

- Rencontre (au palier de 2 ou de 3)
- Super-rencontre (au palier de 3 ou de 4)

Les séquences ci-dessous sont des enchères de rencontre.

Sud	Nord	et	Sud	Nord
Passe	1♥		Passe	1♠
2♠			3♥	

4 SYNTHESE

4.1 Sans intervention adverse

- Mineure sur mineure avec saut : 2♦ sur 1♣ et 3♣ sur 1♦
- Après ouverture 2 majeure faible : 4♣ ou 4♦ sur 2♥ ou 2♠
- Après la réponse de 1SA: N:1♥, S:1SA, N:2♣, S:3♥ 3♥ montre 1SA maximum, beau fit dans la 2^{ème} couleur, et doubleton gardé par un honneur dans la 1^{ère} couleur

Rappel : Il n'y a pas d'enchère de rencontre directe sur une ouverture en majeure niveau 1

4.2 Après intervention adverse sur ouverture majeure

- Intervention par Contre → Simple saut au niveau 2 ou 3
- Intervention par 1SA → Simple saut au niveau 2 ou 3
- Intervention à la couleur → double saut, Saut au niveau 4

4.3 Après intervention adverse sur ouverture mineure

- Intervention par Contre → Simple saut en mineure au niveau 2 ou 3 = rencontre
→ Saut en majeure promet 6 ou 7 cartes
- Intervention par 1SA → Simple saut au niveau 2 ou 3 mais **prudence**
- Intervention à la couleur → Saut au niveau 4