

FICHE 300. RECHERCHE DE FIT EN ZONE 1 OU 2

1 INTRODUCTION

1.1 Chant d'application

Cette situation se produit dans le cas suivant :

- Ouverture en mineure, en zone 1 (12-14HL) ou en zone 2 (15-17HL)
- Le partenaire de l'ouvreur répond par une majeure au niveau 1 promettant 4 cartes au moins,
- L'ouvreur dénie 4 cartes dans cette majeure annonce SA, une autre couleur ou répète sa mineure.
- Le répondant ayant au moins 11HL et 5 cartes dans sa majeure veut explorer la possibilité de fit 5-3.

Le répondant dispose de plusieurs outils dépendant de la force de sa main et de la réponse de l'ouvreur.

Nous étudierons ici les conventions Roudi 3 paliers, 3^{ème} couleur forcing, 4^{ème} couleur forcing.

Remarques : Les enchères après redemandes fortes de l'ouvreur (>17HL) font l'objet de la [fiche 308](#)

1.2 Tableau de synthèse

	La redemande de l'ouvreur est 1SA (non forcing)	L'ouvreur annonce une 2 ^{ème} couleur (forcing)	L'ouvreur répète sa mineure d'ouverture	Redemande forte de l'ouvreur
Répondant ≤ 7HL	Enchères naturelles (y compris "passe") dépendant de la distribution			Voir fiche 308
Répondant = 7 à 10HL →	Enchères naturelles (y compris "passe") dépendant de la distribution			Voir fiche 308
Répondant ≥ 11HL →	Roudi 3 paliers	4 ^{ème} couleur forcing	3 ^{ème} couleur forcing	Voir fiche 308

2 CONVENTIONS POUR CHERCHER UN FIT 5-3

2.1 Le Roudi 3 paliers

Le répondant utilise le 2♣ Roudi 3 paliers après une redemande de l'ouvreur à 1SA, montrant une main 12-17HL.

Exemple de séquence : 1♣ → 1♥ → 1SA → 2♣.

Ici 2♣ est conventionnel et signifie "partenaire as-tu 3 cartes à ♥ ?"

Cette convention est décrite dans la [fiche f301](#)

2.2 La 3^{ème} couleur forcing

La 3^{ème} couleur forcing est une enchère "artificielle" qui s'applique quand l'ouvreur a répété sa mineure d'ouverture.

Elle se fait par l'annonce par le répondant d'une 3^{ème} couleur collée à la mineure de l'ouvreur, 2♦ après 2♣ ou 2♥ après 2♦

Il n'y a que 3 cas de figure : 1♣, 1♥, 2♣, 2♦, 1♣, 1♠, 2♣, 2♦, 1♦, 1♠, 2♦, 2♥,

Le mécanisme est décrit dans la [fiche f306](#).

2.3 4^{ème} couleur forcing

Quand l'ouvreur annonce une 2^{ème} couleur de manière économique (forcing) → Le répondant dispose de la 4^{ème} couleur forcing

Exemples: S: 1♣ N: 1♥ S: 1♠ N: 2♦

ou S: 1♦ N: 1♥ S: 1♠ N: 2♣

ou S: 1♦ N: 1♥ S: 2♣ N: 2♠

Dans ces 3 cas, la 4^{ème} couleur forcing est un relais artificiel promettant 11H+, sans autre enchère naturelle satisfaisante

Nota important : La 4^{ème} couleur forcing ne promet pas 5 cartes dans la majeure de réponse. Elle s'emploie également avec seulement 4 cartes pour trouver l'arrêt dans la 4^{ème} couleur et jouer à SA.

Description complète dans la [fiche f307](#).