

# FICHE 106. DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEURE FAIBLE

## 1 PRINCIPES

Réagir comme sur une ouverture au palier de 1 avec un peu plus de sérieux. « **On ne fait pas de barrage sur un barrage** »: Relative prudence en intervention et agressivité en réveil si l'on est court dans la couleur du barrage

## 2 INTERVENTIONS EN 2<sup>EME</sup> POSITION

Intervention n°2	Réponse n°4	Commentaire
<b>Contre</b> <b>12-18HL</b> , plus fort et mieux distribué qu'au niveau "1". Il exige un soutien dans les 3 autres couleurs. Dans la zone minimum de points, la présence de quatre cartes dans l'autre majeure est obligatoire.  ≥19H: toute distribution  <b>Le contre est forcing si le n°3 ne parle pas.</b>	A la couleur, sans saut	≤ 7H, couleur annonçable au niveau minimum (4 cartes dont honneur)
	A la couleur avec saut	≥ 12HL, 5 cartes, forcing si inférieur à la manche ≥ 8-H et 5 cartes à ♠ pour 3♠ sur 2♥
	2SA Mini cue-bid	8H à 11H, forcing pour un tour, décrit un espoir de manche, <u>mais ne garantit pas de tenue adverse</u> : <ul style="list-style-type: none"> <li>L'autre majeure ou</li> <li>Une ou deux mineures</li> </ul>
<b>Intervention à la couleur</b> Belle ouverture, Belle couleur 6 <sup>ème</sup> au niveau 3 (5 cartes suffisent pour 2♠ sur 2♥).	Soutien	Prioritaire sur intervention en majeure avec 2 cartes ou 3 si ♠. Suit les mêmes règles qu'après une intervention sur ouverture au niveau un, avec moins de points, l'ouverture montrant un jeu faible.
	3SA	Pour les jouer avec au moins un solide arrêt dans l'ouverture. Attention aux communications !
<b>2SA</b> 16-18H, ouverture de "1SA" distribution régulière, <b>2 arrêts</b> recommandés	<b>Texas</b>	<b>Y compris 3♣ qui est Texas ♦</b> . Le Stayman pour l'autre majeure se fait par Texas "impossible" sur la majeure d'ouverture.
	<b>3SA</b>	≥ 9H, jeu régulier : Attention couleur d'ouverture
<b>Cue-bid</b> Bicolore mineur 5-5, ≥ 15H 5 perdantes max	<b>Soutien</b> dans l'une des mineures	Le répondant compte ses cartes "couvrantes" (gros honneurs) pour choisir le bon palier
<b>3SA</b> Pour les jouer avec au moins un solide arrêt dans l'ouverture	<b>Stop</b>	Sauf jeu très puissant avec espoir de chelem
<b>4♣, 4♦</b> Beau bicolore 5-5 <b>majeur</b> (l'autre majeure) – <b>mineure</b> (celle annoncée). 5 perdantes max.	<b>Soutien</b>	Priorité au soutien à la majeure. Le répondant compte ses cartes "couvrantes" (gros honneurs) pour choisir le bon palier

### Synthèse enchères du répondant sur contre d'appel

	≤ 7H	8-11H	≥ 12H
L'autre majeure 4 <sup>ème</sup>	La majeure au niveau le plus bas	2SA mini cue-bid	La majeure avec saut
Pas l'autre majeure 4 <sup>ème</sup> Pas de couleur 5 <sup>ème</sup>	Sa meilleure couleur au niveau le plus bas	Sa meilleure couleur au niveau le plus bas	Cue-bid
Couleur 5 <sup>ème</sup>	La couleur au niveau le plus bas	2SA mini cue-bid ou 2♠ si les ♠ sont 5 <sup>èmes</sup>	La couleur avec saut

### Remarques : Sur 2SA mini cue-bid, le contreur: **à travailler**

- Minimum (12-15H) nomme sa mineure la plus longue
- Avec 16H+ nomme une couleur en dépassant le "cue bid", 3♥ sur 2♥, 3♠ sur 2♥.
- Nomme l'autre majeure 5<sup>ème</sup>, en général 3♥, y garantit **cinq** cartes (de qualité insuffisante pour une intervention directe à 3♥)

### 3 **REVEIL EN 4<sup>EME</sup> POSITION**

Il faut se montrer courageux si l'on est court dans la couleur du barrage. Les réveils sont identiques aux interventions en 2<sup>ème</sup> position mais tolèrent un jeu plus faible.

Intervention n°4	Commentaires
Couleur	Une bonne couleur 6(5)ème limitée à 15-16H. Au-delà, le Contre est obligatoire.
Contre	Avec ou sans l'ouverture, soit pour transformation en punitif par le partenaire, soit pour trouver une défense. Mêmes réponses que sur une contre d'intervention <b>sauf 2SA qui promet 10H</b> et une tenue dans la couleur d'ouverture <b>(plus de mini-Cue-bid)</b>
2SA	13-15H avec arrêt(s) → Réponses : tous en Texas, (le Texas impossible est un Stayman)
3SA	Pour les jouer avec un solide arrêt sur l'ouverture