

FICHE 105. INTERVENTION PAR 1SA

Minou – Matou

1 OBJET DE CETTE FICHE

Après ouverture du n°1, le joueur n°2 intervient à 1SA. Quelles sont les réponses du n°4 si le n°3 passe.

2 INTRODUCTION ET RAPPELS :

ATTENTION : L'intervention par 1SA est dangereuse, C'est pourquoi les règles d'intervention sont assez draconiennes.

- Elle exige 16 à 18 points HL (l'ouverture de 1SA se contente de 15-17HL)
- Si l'ouverture est mineure, il faut absolument 1 arrêt certain dans la couleur.
- Si l'ouverture est majeure, il faut même 1½ arrêt.
- Sans arrêt dans la couleur adverse, envisager plutôt un contre à condition d'y être court (max 2 cartes) sauf si on est très fort.

Exemples :

♠983 ♥AD ♦RD107♣RD82, → sur l'ouverture 1♣/1♦/1♥ Intervention = 1SA
→ sur l'ouverture 1♠ Passe
♠98 ♥AD94 ♦RD7♣RD82,2, → sur l'ouverture 1♣/1♦/1♥ Intervention = 1SA
→ sur l'ouverture 1♠ Intervention = Contre.

Remarque importante (faute fréquente!): On ne doit tenir compte que des arrêts dans la couleur nommée par l'adversaire : S'il manque un arrêt ailleurs, aucune importance: seuls comptent points et répartition.

Synthèse:

Principe 1: L'intervention par 1SA, dangereuse, nécessite 16-18HL et des arrêts.

Principe 2: Sans les conditions d'un contre ni celles d'une intervention à SA, on PASSE.

3 REPONSES DU N°4 A L'INTERVENTION PAR 1SA:

3.1 Remarque :

Tenez compte du fait que votre partenaire, l'intervenant par 1SA, a un point de plus (16-18).

Les réponses peuvent donc se faire avec 1 point de moins que d'habitude (Stayman, Texas).

3.2 L'ouverture est faite en mineure (1♣/1♦)

Principe : Lorsque l'ouverture est mineure, en réponse à l'intervention par 1SA, on ignore (oublie) l'ouverture et on enchérit NORMALEMENT comme sur 1SA d'ouverture. **Minou = Mineure Oubli**

On utilise tout simplement le 2♣ Stayman et les différents Texas habituels. Remarquez simplement que ces réponses peuvent se faire avec 1 point de moins !

3.3 L'ouverture est faite en majeure (1♥/1♠)

La perspective est différente, car il va falloir souvent se défendre en mineure, notamment ♦.

Les réponses sont sensiblement modifiées. Après une ouverture **Majeure Toute** réponse est Texas, y compris 2♣ (Texas ♦) **Matou !**

Ceci permet de se défendre (car on est en compétitives) et de jouer éventuellement 2♦.

On utilise le Texas "impossible" sur la couleur d'ouverture à la place du Stayman (7H et plus):

2♦ (après ouverture 1♥) ou 2♥ (après ouverture 1♠) signifient: «partenaire, j'ai 4 cartes dans l'autre majeure»:

Exemples:

Ouverture 1♠, votre partenaire intervient à 1SA. Vous possédez : ♠3♥D10654♦A62♣R754, vous faites un Texas normal : dites 2♦ = Texas ♥.

Mettons un petit ♠ à la place d'un ♥: avec ♠43♥D1065♦A62♣R754, dites 2♥, Texas ♠ "impossible", c'est la couleur d'ouverture: Votre partenaire doit comprendre que vous avez plus de 7HL et que vous faites un Stayman pour les ♥, 4 cartes exactement à ♥.

Léger inconvénient : Le numéro 4 ayant annoncé 2♥, c'est lui, main faible, qui joue.

Pour se rappeler:

Minou : Mineure → on n'oublie

Matou : Majeure → Tout en Texas