

FICHE 103. OUVERTURE EN MINEURE, MODIFICATION DES REPONSES EN PRESENCE D'INTERVENTION

1 MODIFICATION DES REPONSES DU REpondant APRES INTERVENTION

1.1 Modification des réponses après Intervention à la couleur

Règles :

- Changement de couleur : idem sans intervention
- SA : Arrêt(s) dans l'intervention
- Soutien → Naturel, demande au moins 5 cartes.
- Contre spoutnik : quand on a les points pour répondre, remplace une enchère interdite à cause de l'intervention
- Cue bid : Jeu fort sans autre annonce possible

Tableau complet

Changement de couleur	1 sur 1 promet 4 cartes et 6HL 2 sur 1 ; cas 1♦, 1♥/♠, 2♣, promet 5 cartes et 11HL+ A saut	L'annonce d'une majeure est prioritaire. Il reste forcing Forcing mais non autoforcing Barrage naturel
Sans Atout (naturel)	1SA = 8-10HL 2SA = 11-12 HL	1 Arrêt, Dénie une majeure non nommée Si possible 2 arrêts, dénie une majeure non nommée
Soutien	5 cartes dans la couleur d'ouverture	Idem sans intervention
Contre Spoutnik simple	Contre d'appel après intervention 1♣	Les redemandes de l'ouvreur sont les mêmes que sur une réponse 1♥ sans intervention. Voir exemples ci-dessous
Contre spoutnik généralisé	Il peut être utilisé à la place d'enchère interdite par l'intervention	
Cue bid	Du jeu et pas d'autre annonce possible	Dénie une majeure 4 ^{ème} , est forcing de manche

Exemples d'utilisation du "contre spoutnik"

N	E	S
1♣	1♦	X
Ni 4♥, ni ♠, Pas d'arrêt ♦ pour annoncer SA, 2SA serait un Truscott		

N	E	S
1♣/♦	1♥	X
Dénie 4♠ Pas d'arrêt pour annoncer SA		

N	E	S
1♣/♦	1♠	X
Promet 4♥		

1.2 Modification des réponses après un contre d'appel

Règles :

- Changement de couleur : idem sans intervention
- SA: Arrêt dans 1 des majeures au niveau 1 sur 1, Arrêt dans les 2 majeures au niveau 2 sur 1: **Même s'il est pratiqué par certains joueurs nous n'utilisons pas le Truscott sur ouverture mineure**
- Soutien → Retour au naturel, **pas de SMI**
- Surcontre : 10H+, sans couleur 5^{ème} et sans autre enchère possible

Changement de couleur (prioritaire)	1 sur 1 promet 4 cartes et 6HL 2 sur 1 économique : cas 1♦, X, 2♣, promet 5 cartes et 11HL ou 6 cartes et 8-10H A saut en majeure A saut en mineure (2♦ sur 1♣, ou 3♣ sur 1♦)	L'annonce d'une majeure est prioritaire. Il reste forcing Forcing mais non autoforcing Barrage naturel, Enchère de rencontre, 4 cartes dans l'ouverture et 5 dans la couleur annoncée
Sans Atout (naturel)	1SA = 8-10HL 2SA = 11-12HL	1 Arrêt dans une des majeures, dénie une majeure Au moins 1 arrêt dans chaque majeure
Soutien	6-10 HL → Barrage basé sur la loi des atouts	Quand changement de couleur impossible
Surcontre	11 HLD+	A utiliser quand aucune autre enchère n'est possible

1.3 Modification des réponses après intervention à 1SA

Règles :

- Changement de couleur sans saut : annonce 6 cartes (sauf 2♣ et 2♦ voir plus loin) , avec saut = barrage naturel : Note : Certains joueurs annoncent leur couleur en Texas → Les enchères montent trop vite, le Texas ♣ oblige à jouer 3♣
- Soutien : Le soutien simple de la mineure d'ouverture ne sert à rien et est à éviter, l'intervenant ayant annoncé 1SA, il a des points et arrêt dans la mineure d'ouverture. Aucune chance d'y trouver une manche. Au contraire on aide le n°4 à trouver un fit majeur. Exception : Avec une belle couleur au moins 5^{ème} dans l'ouverture on peut barrer au niveau 3.

- Le contre est punitif : Il se fait avec un jeu régulier et 9H+
- 2♣ sur 1♣ et 2♦ sur 1♦ : Landyk → annonce un bicolore majeur au moins 5-4 : 2♣ sur 1♦ et 2♦ sur 1♣ sont alors des enchères naturelles qui évitent de monter trop haut → l'ouvreur annonce sa meilleure majeure

Changement de couleur	2♣ sur 1♣ ou 2♦ sur 1♦ (Landyk) promet un bicolore majeur au moins 5/4, Annonce d'une nouvelle couleur sans saut Annonce d'une nouvelle couleur avec saut	L'ouvreur annonce sa meilleure majeure Promet 6 cartes et est non forcing , y compris 2♣ sur 1♦ et 2♦ sur 1♣ Barrage naturel,
Soutien	3♣/♦ sur 1♣/♦ barrage naturel,	Promet 6 cartes (obéit à la loi des atouts)
Contre	Punitif avec 9HL+	Être sûr de son coup

1.4 Modification des réponses après intervention bicolore

Règle :

- Changement de couleur (annonce de la 4^{ème} couleur) → 6 cartes non forcing
- Cue bid, annonce couleur non détenue par l'adversaire, forcing de manche
- SA : enchère naturelle avec arrêt
- Soutien: loi des atouts, pas de SMI
- Le Contre est d'appel et exige 10HL

Changement de couleur	Annonce de la 4 ^{ème} couleur Cue-bid de la couleur la moins chère Cue-bid de la couleur la plus chère	Promet 6 cartes, 8HLD et est non forcing → montre la couleur la moins chère non détenue par l'adversaire, forcing de manche → montre la couleur la plus chère non détenue par l'adversaire, forcing de manche
Sans Atout	Les enchères sont naturelles	Avec arrêt dans les couleurs adverses
Soutien	2♣/♦ sur 1♣/♦ → Naturel, inchangé 3♣/♦ sur 1♣/♦ barrage naturel,	Montre un minimum de 7-8H et 5 cartes Montre 6 cartes (obéit à la loi des atouts)
Contre (spoutnik)	= Appel	Montre 10 HL

1.5 Synthèse globale

	Intervention à la couleur		Intervention par contre		Intervention par 1SA		Intervention bicolore	
	Réponse	Condition	Réponse	Condition	Réponse	Condition		
Changement de couleur	1 sur 1	4 cartes et 6HL	1 sur 1	4 cartes et 6HL	2♣	Bicolore majeur 5/4	4 ^{ème} coul.	6 cartes, 8-10 HL
	2 sur 1	5 cartes et 11HL	2 sur 1	6 cartes et 8HL+	2 sur 1	6 cartes et 8HL+	Cue-bid + chère	Couleur la + chère non détenue. Forcing de manche
	Saut	Barrage, lois des atouts	Saut	Barrage, lois des atouts	Saut	Barrage, lois des atouts	Cue-bid - chère	Couleur la - chère non détenue. Forcing de manche
Sans Atout	1SA	Arrêt dans l'intervention 8-10H	8-10HL	1SA Naturel, arrêt dans 1 des majeures	2♣	Bicolore majeur 5/4	1SA	Naturel, avec arrêts
	2SA	Arrêt dans l'intervention 11-12H	11HLD+	2SA naturel, arrêt dans les 2 majeures	2 sur 1	6 cartes et 8HL+	2SA	Naturel, avec arrêts
Soutien	2 sur 1	Naturel 7H+ plus de SMI	2 sur 1	Naturel 7H+ plus de SMI	2♦ sur 1♦	Naturel 7H+ plus de SMI 2♣ = bicolore majeur 5/4	8-10 HL	Soutien simple
	3 sur 1	Naturel, 11HL+ pas de SMI	3 sur 1	Naturel, 11HL+ pas de SMI	3 sur 1	Barrage, loi des atouts avec 6 cartes au moins	Main de manche	Cue-bid +/- chère
Autre	Contre	Spoutnik 1♣/♦, 1♠, X Montre 4 cartes à ♥	Surcontre	11 HL+, pas d'annonce disponible	Contre	Punitif avec 9HL+ Être sûr de son coup	Contre	Spoutnik
	Cue-bid	Pas d'autre annonce, pas de majeure 4 ^{ème} forcing de manche						

2 REDEMANDE DE L'OUVREUR EN PRESENCE D'INTERVENTION

2.1 Soutien de la majeure du répondant

- Les soutiens directs sont non forcing et promettent 4 cartes dans la majeure.
 - Au niveau 2 → 12-16HLD et main régulière
 - Au niveau 3 → 12-16 HLD, bonne main irrégulière
 - Au niveau 4 → 12-16HLD et 6 cartes dans la mineure d'ouverture
- Un double saut dans une nouvelle couleur est un splinter avec 20-22 HLD

2.2 En absence de fit, quelques règles pour pouvoir jouer SA

- Après l'annonce d'une majeure par le répondant, la redemande SA par l'ouvreur dénie le fit mais promet l'arrêt dans la couleur d'intervention
- Quand les adversaires n'ont annoncé qu'une couleur, on ne se préoccupe **que de la tenue dans cette couleur** dans l'optique de 3 SA.
- Quand le camp de l'ouvreur a annoncé 2 couleurs et que l'un des partenaires tient la couleur d'intervention, il peut annoncer SA
- Quand les adversaires ont annoncé une seule couleur, le Cue-Bid de cette couleur demande la tenue dans cette couleur.
- Quand les adversaires ont annoncé deux couleurs, le Cue-Bid de l'une d'entre elles affirme sa tenue. Par conséquent, il demande la tenue dans l'autre couleur.

2.3 Répétition de la mineure d'ouverture en absence de fit avec le répondant

La répétition de la mineure d'ouverture montre

- 6 cartes et 12-16H au niveau 2
- 6 cartes et 17-20H au niveau 3