

Fiche 9. LES OUVERTURES DES JEUX BICOLORES

1 Quelques principes

Principe 1 :

On n'utilise pas les ouvertures fortes (2SA, mais surtout 2♣ et 2♦), avec une main bicolore. Ces ouvertures sont réservées absolument aux mains régulières (SA) et aux mains unicolores (couleur).

Principe 2 :

Un bicolore cher, après un 1 sur 1, commence absolument à 18HL, pas un point de moins.

Principe 3 :

On ouvre TOUJOURS de la couleur la plus longue, ou, en cas d'égalité de longueur, de la plus chère

Principe 4 :

Un bicolore à saut est un bicolore économique ! Un bicolore est économique non pas en fonction des points possédés, mais en fonction de la nature des deux couleurs possédées.

- Un bicolore 5♥ - 5♦ est par essence économique, puisque vous annoncerez toujours ♦ après ♥. De même pour un bicolore 5♠ - 5♥, où ♥ viendra toujours après ♠.
- Inversement, un bicolore 5♦ - 4♥, ou 6♣ - 5♦ est constamment cher.

Principe 5 :

Une redemande au niveau de 1 ne promet pas un jeu bicolore. Exemple : Ouvreur 1♣ - Répondant 1♥ - Ouvreur 1♠ : L'ouvreur peut avoir seulement 3♣ et 4♣.

Principe 6 :

Une nouvelle couleur au niveau de 2 promet toujours 5 cartes dans l'ouverture

Principe 7 :

Un jeu bicolore "économique" peut (doit) toujours être annoncé. Il indique, chez l'ouvreur, 13 à 19 points HL. ATTENTION : le bicolore économique n'est PAS FORCING.

Principe 8 :

L'ouvreur ne peut dépasser la répétition de l'ouverture qu'avec un jeu fort (≥ 18HL). Cas des bicolores chers

Principe 9 :

Avec un jeu fort (20 à 23HL) et un bicolore économique, on annonce sa deuxième couleur avec un saut (on dit : « bicolore à saut »). Ce bicolore (économique) à saut est FORCING DE MANCHE.

Principe 10 :

Après un bicolore économique de l'ouvreur, les redemandes du répondant à SA sont inchangées : 2SA = 11-12H et 3SA = 13-15H

Principe 11 :

Après la nomination économique de 2 couleurs par l'ouvreur, la répétition de sa couleur par le répondant PROMET 6 CARTES.

2 Ouverture des bicolores majeurs très forts ≥ 22HL

Le SEF conseille d'ouvrir les **bicolores majeurs très fort** de 2♣. Après le relai 2♦ il y a 2 écoles pour la redemande de l'ouvreur.

	SEF	Variante
3SA	5♥ - 5♣	Pas de singleton
4♣	6♥ - 5♣	Singleton ♣
4♦	5♥ - 6♣	Singleton ♦

3 Les faux bicolores :

En enchère à 2, l'ouvreur est parfois amené à redemander dans une couleur de moins de 4 cartes.

3.1 Le faux bicolore économique

L'ouvreur redemandera dans une mineure de 3 cartes dans les cas suivants :

- Main régulière de 15-17HL et ouverture majeure → Sur réponse de 1SA l'ouvreur annonce une mineure de 3 cartes
- Pas assez fort pour faire un bicolore cher : Exemple : 5♥, 4♣, 3♦, 1♠, < 18HL. Sur 1SA, ne pouvant dire 2♣, l'ouvreur ne peut dire que 2♦.

3.2 Le faux bicolore cher

Après ouverture avec une mineure 6^{ème}, si l'ouvreur est trop fort pour répéter sa mineure avec saut (ce qui promettrait 17-19HL après réponse 1sur1), l'ouvreur peut annoncer une majeure de 3 cartes au niveau 2.

Exemple : ouv. 1♠ (6cartes), répond. 1♣, ouv. 2♥ avec la distribution 6♣, 3♥, 2♠, 2♦ et plus de 19HL

3.3 Le faux bicolore à saut

Avec 20HL+, l'ouvreur fait un saut dans une mineure de 3 cartes pour montrer sa force

Exemples :

ouv. 1♥, répond. 1♠, ouv. 3♣ avec la distribution 5♥, 3♠, 2♦, 3♣ et plus de 20HL+

ouv. 1♠, répond. 1SA, ouv. 3♣ avec la distribution 5♠, 3♥, 3♠, 2♦, 3♣ et plus de 20HL+