

FICHE 8. SYNTHÈSE DES RÈGLES PRATIQUÉES

Règles et conventions très fortement inspirées du SEF 2024, sauf alternative ouverture 2SA et réponse ouverture forte 2K

1 REPONSE SUR OUVERTURE MAJEURE

1.1 Sans intervention

Répondant	≤5HLD	5H-6HLD	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16+HLD
3 cartes	pas	2♠ (2♥)					2SA fitté	Fit différé puis 4♣ (4♥)		Fit différé puis 3♠ (3♥)		
4 cartes	pas	2♠ (2♥)					3♠ (3♥)	3SA (régulier) ou Splinter (singleton)		Fit différé puis 3♠ (3♥)		
5+ cartes	pas	4♠ (4♥) = loi des levée totales						Fit différé puis 3♠ (3♥)		Fit différé puis 3♠ (3♥)		

Remarque : A partir de 13HLD chez le répondant, la manche est quasi certaines et le Chelem possible. Pas de soutien direct mais une première réponse qui montre qu'on a un jeu fort.

1.2 Avec intervention du joueur n°2

Avec		Fit	Intervention		
Force	Atouts	Couleur	Contre	1SA-SEF	
6-10 S	3	2M	2M	2M	
	4	3M	3M	3M	
	5	4M	4M	4M	
> 11S	3	2SA fitté	Surcontre	Contre	
	4 régulier	3M ou cue-bid(fort)	2SA Truscott	2SA Truscott	
	4 irrégulier	Cue-bid	4M	4M	
	4 + couleur 5 ^{ème} avec 2 gros honneurs	Annonce 2 ^{ème} couleur au niveau 4 = rencontre (*)	Saut dans la 2 ^{ème} couleur = rencontre	Saut dans la 2 ^{ème} couleur = rencontre	

2 REPONSE SUR OUVERTURE 1SA SELON LE SEF

2.1 Réponses sans intervention

- Stayman à partir de 8H avec une majeure 4^{ème}
- Texas majeure 5^{ème} à partir de 0 H
- Avec 1maj 5^{ème} + 1 maj 4^{ème}, **Moins de 8H on fait un Texas** sur la majeure 5^{ème} si 8H et plus on fait un stayman
- Texas mineur : en général 6 cartes et singleton.
- Avec jeu de manche et bicolore majeur 5-5, la réponse est 4K → l'ouvreur qui a au moins une majeure 3^{ème} choisit cette majeure au niveau 4.

L'objectif du Stayman et du Texas est le même : faire jouer la main forte.

2.2 Développement après Stayman

2.2.1 Sur réponse 2SA de l'ouvreur qui montre les 2 majeures 4^{èmes}

Transfert : L'ouvreur a répondu 2SA. Il a donc 2 majeures 4^{èmes}. Le répondant fait alors un transfert vers sa propre majeure: ♣ pour les ♥ et ♦ pour les ♠. But : Toujours le même, que ce soit la main forte qui joue.

2.2.2 Sur réponse 2♦, pas de majeure 4^{ème}

Chassé croisé : Si le répondant qui a fait un Stayman est 5-4 en majeures il reste un espoir de fit 5-3 si l'ouvreur a 3 cartes dans la majeure 5^{ème}. D'où les réponses du répondant

- Minimum (8-9H): → **Il annonce sa majeure 5^{ème} au niveau 2**: 2♥ ou 2♠ L'ouvreur peut revenir à 2SA
- Intermédiaire (10-15H) ou plus → **Il annonce sa majeure 4^{ème} avec saut au niveau 3**: 3♥ ou 3♠. Forcing de manche.

2.2.3 Sur réponse positive au Stayman

8-9H : Fit sans plus-value distributionnelle soutien 3♥ ou 3♠ → l'ouvreur peut choisir de mettre la manche

8-9H : Fit avec plus-value distributionnelle → Manche à 4♥ ou 4♠

10-15H : Fit sans ambition de chelem → Manche à 4♥ ou 4♠

> 15HLD et fit : **Convention SEF 2012** : L'annonce de l'autre majeure au niveau 3 par le répondant montre le fit et une ambition de chelem.

2.3 Réponses du n°3 en présence d'intervention du n°2

- Le N°2 a contré → On oublie et on répond normalement (avec un peu de marge toutefois)
- Le N°2 est intervenu à la couleur
 - Toute enchère du répondant **au niveau 2 est naturelle, sauf 2SA**
 - Tout est TEXAS à partir du niveau 3, y compris 2SA = Texas ♣.**

3 REPONSE SUR OUVERTURE MINEURE

La priorité des réponses suit l'ordre suivant

- Annonce d'une majeure 4^{ème} si elle existe
- Annonce SA
- Soutien dans les autres cas

Répondant	0-6H	6-10HL	11-12 HL	13-14HL	15-17HL	≥18HL
Avec une majeure 4 ^{ème}	Passe	1♥ / 1♠	1♥ / 1♠	1♥ / 1♠	1♥ / 1♠	1♥ / 1♠
Régulier, sans majeure, sans longue	Passe	1SA	2SA	3SA		
Fit 5 cartes, pas de majeure,	Passe	2♣ / 2♦	3♣ / 3♦	3♣ / 3♦	3♣ / 3♦	3♣ / 3♦
5 cartes ♣ sur 1♦ rien d'autre	Passe	1SA	2♣ sur 1♦	2♣ sur 1♦	2♣ sur 1♦	2♣ sur 1♦
Sur 1♠, avec 6♦ dont 2 gros honneurs, pas de majeure	Passe	1♦	1♦	1♦	1♦	2♦

Remarque : Sur 1♠, avec 5♦ et une majeure 4^{ème} on peut annoncer d'abord 1♦

4 REPONSE SUR OUVERTURE 2SA (20-21H STRICTEMENT)

4.1 Ce que dit le SEF

Texas et Stayman avec règles suivantes

Le Stayman se fait avec au minimum 4DH

Le Texas se fait avec une majeure 5^{ème} mais :

- La rectification du Texas **majeur** se fait avec au moins **3 cartes**
- Inférence 1 : **avec 2 cartes** seulement dans la couleur du Texas majeur **on répond 3SA**
- Inférence 2 : Si on considère qu'il faut 25 H pour jouer 3SA (d'autant plus difficile avec des mains déséquilibrées) **il faut 4 H pour faire un Texas majeur avec 5 cartes seulement**
- Conclusion : avec 5 cartes et moins de 4 HL le répondant ne fait pas de Texas majeur.

Donc, pour faire un **Stayman ou un Texas Majeur il faut 4 pts** (HD pour Stayman, HL pour Texas)

Le Texas mineur doit être exceptionnel

4.2 Ce que certains pratiquent quand le répondant a une majeure 5^{ème},

On oublie le SEF

Sauf avec jeu nul et 0H où il passe, le répondant qui a 5 cartes en majeure fait un TEXAS

L'ouvreur rectifie le TXS même s'il n'a que 2 cartes. C'est au répondant de décider de la suite des opérations.

A décider avec votre partenaire la tactique à appliquer, 4.1 ou 4.2

5 REPONSE SUR OUVERTURE 2♣

Dans la majorité des cas le répondant passera par le relai 2♦

Exceptions possibles:

- 6 cartes en majeure et 2 gros honneurs → **2 de la majeure** (avec 5 cartes on passe par le relai 2♦)
- 6 cartes en mineure, commandée par **3 gros honneurs, pas de majeure 4^{ème} et ≥ 7HL** → 3 de la mineure (avec une majeure 4^{ème}, quelle que soit la force de la main on passe par le relai 2♦)

Redemande de l'ouvreur sur 2♦

- Indique sa longue
- Si pas de longue, jeu régulier, 22-23 H strictement → 2SA La suite des enchères est identique à l'ouverture 2SA (Stayman, Texas, SA) en tenant compte du fait que l'ouvreur a 2 points de plus en moyenne

6 REPONSE SUR OUVERTURE 2♦ (FORCING DE MANCHE)

6.1 Réponses du répondant

Je propose d'utiliser la méthode ICRM préconisée par PDG, et plus précise que le SEF en évitant d'ouvrir par 2♦ avec un seul As.

2♥ : 0-7H, pas d'AS ou 8H+ et singleton	3♦ : 1 As et 1 Roi même Couleur (noir ou rouge) (C)
2♠ : 1 As quelconque sans Roi .	3♥ : 1 As et 1 Roi même Rang (majeurs ou mineurs) (R)
2SA : 8 H+ , ou 2 Rois, et 2 cartes par couleur	3♠ : 1 As et 1 Roi Mélangés ♥ et ♣ ou ♠ et ♦ (M)
3♣ : 1As et 1 Roi couleur Identique (I)	3SA : 2 As quelconques

Pour se rappeler l'ordre et la signification de 3♣, 3♦, 3♥, 3♠, 3SA → « ICRM » Identique, Couleur, Rang, Mélange

- A la suite de ces réponses, un saut de l'ouvreur à la manche est un arrêt : Il manque sans doute 2 AS.
- Toute autre réponse de l'ouvreur est forcing
- Sur 2♥ et 2♠ une redemande de l'ouvreur à 2SA montre un jeu régulier et 24H+. La suite des enchères est identique à l'ouverture 2SA (Stayman, Texas, SA) sans restriction de points (l'ouvreur a 4 points de plus en moyenne).

7 RECHERCHE DE FIT, ENCHERES FORCING

Si les fits 4-4 sont la plupart du temps relativement faciles à trouver, les fit 5-3 sont plus difficiles à localiser. Voici 2 outils faisant partie du SEF

7.1 Roudi 3 paliers

Exemple : Ouv : 1♣/♦ Répondant 1♥/1♠ Ouv. 1SA,

Si le répondant a 5 cartes dans sa majeure, et au moins 11H, il se trouve en zone de manche et aimerait savoir sur l'ouvreur n'a pas 3 cartes dans cette majeure. Comment faire ? → Il utilise le 2♣ Roudi

2♣ Roudi : 2♣ Signifie j'ai 11-12 HL et 5 cartes dans la majeure annoncée, et toi partenaire ?

Réponses de l'ouvreur : 2♦ Pas 3 cartes dans la majeure du répondant
2♥ mini, fitté : j'ai 3 cartes mais pas 14HLD
2♠ maxi fitté : j'ai 3 cartes et 14HLD+ → Forcing de manche

7.2 3^{ème} couleur forcing

7.2.1 Mécanisme

Un peu plus difficile à mémoriser que le Roudi : Dans les séquences :

1♣, 1♥, 2♣, ? 1♣, 1♠, 2♣, ?, 1♦, 1♠, 2♦, ?,

La 1^{ère} réponse majeure du répondant n'est pas collée à l'ouverture et l'ouvreur répète sa mineure.

Comme pour le Roudi, si le répondant a 11H et 5 cartes dans sa majeure, il souhaite interroger l'ouvreur pour savoir s'il n'a pas 3 cartes dans cette majeure?

Réponse : C'est la 3^{ème} couleur forcing

Le répondant annonce la couleur collée à la mineure de l'ouvreur

Il n'y a que 3 cas de figure : 1♣, 1♥, 2♣, 2♦, 1♣, 1♠, 2♣, 2♦, 1♦, 1♠, 2♦, 2♥,

7.2.2 Réponses de l'ouvreur par priorités

- 3 cartes soutien sans saut avec 11-13H, avec saut si 14-16H
- Sinon 2SA avec 11-13H ou 3SA avec 14-16H et tenue des 2 autres couleurs
- Soutien du 3^{ème} forcing si on y a 4 cartes

8 QUELQUES INTERVENTIONS

8.1 CONTRE D'APPEL :

Ouverture en mineure

- Contre d'appel simple = l'ouverture (12H et +) avec 7+ cartes en Majeure 4-4 ou 4-3,
- Toute distribution = 18HL et plus, sans contrainte de distribution

Ouverture en majeure

- Contre d'appel simple = l'ouverture (12H et +) avec 4 cartes dans l'autre majeure (5 si vilaine),
- Toute distribution = 18HL et plus, sans contrainte de distribution

8.2 INTERVENTION A LA COULEUR

- Force : de 9 à 18 HL.
- Longueur :
 - Au palier de 1 : 5 cartes minimum.
 - Au palier de 2 : 6 cartes minimum.
 - Au palier de 3 : 7 cartes minimum.
 - Au palier de la manche : 8 cartes minimum.

8.3 INTERVENTION 1SA sur ouverture à la couleur: MINOU-MATOU

Après ouverture à la couleur pour intervenir à 1SA il faut **16-18H et arrêt dans l'ouverture**

Si le n°3 ne fait pas d'enchère, le n°4 répond à l'intervenant en minou-matou

MINOU : si l'ouverture est mineure, le n°4 oublie l'ouverture et répond normalement à 1SA : **MIN**Neure**OU**bli

MATOU : Si l'ouverture est majeure, le n°4 répond en TEXAS : **MA**jeure **TOU**t est TEXAS, y compris 2♣ (Texas ♦)

- On utilise le Texas impossible à la place du Stayman (7H et plus):
- 2♦(ouverture 1♥) ou 2♥(ouverture 1♠) signifient: «partenaire, j'ai 4 cartes dans l'autre majeure»:

8.4 INTERVENTION SUR OUVERTURE 1SA

→ rester prudent, la répartition a plus d'importance que les points

Rappel **SEF** : On intervient avec une belle couleur et au moins 9H

- **X** : Bicolore 5/4+ (mineure/majeure) : une mineure au moins 5ème et une majeure 4ème (mieux encore, avec un 5-5 !)
- 2♣ (Landy) : bicolore majeur au moins 5-4 (si 5-4, singleton fortement recommandé)
- 2♦/2♥/2♠ : naturel ♦/♥/♠ (5 cartes au moins)
- 2SA : Bicolore mineure (de préférence 6-5)
- 3♣ : naturel = unicolore ♣ (6+ belles cartes)

Les réponses du partenaire de l'intervenant : Seules les enchères ambiguës sont forçant

- En face du contre **X** "mineure-majeure"
 - 2♣ demande à l'intervenant de passer si sa mineure est ♣ ou de rectifier à 2♦ si sa mineure est ♦.
 - 2♦ demande à l'intervenant de nommer sa majeure 4ème.
 - 2♥ et 2♠ sont des enchères naturelles montrant 6 cartes
 - 2SA est une enchère forte
- En face du 2♣ Landy (bicolore majeur)
 - 2♦ (main faible) demande à l'intervenant de nommer sa meilleure majeure (2♥ en cas d'égalité)
 - 2♥ ou 2♠ = préférence pour la couleur nommée avec une main faible
 - 3♥ ou 3♠ = proposition de manche
 - 4♥ ou 4♠ = manche
- En face de 2SA (bicolore mineur) Le partenaire annonce sa meilleure mineure :
 - 3♣ = préférence pour les ♣
 - 3♦ = préférence pour les ♦

8.5 INTERVENTION BICOLORE : Michael Cue-bid

Une intervention bicolore garantit :

- Deux robustes couleurs au moins 5^{èmes}
- Une force d'une dizaine de points H (parfois moins sans maximum)
- Des honneurs concentrés dans ces deux couleurs
- La qualité des couleurs appelées et la vulnérabilité méritent plus d'attention que le nombre de points H !

Les différentes interventions bicolores :

- 2SA montre un bicolore des deux couleurs les moins chères en dehors de l'ouverture.
- 2♦ sur l'ouverture de 1 dans une mineure montre un bicolore au moins **5-5 des deux majeures**
- Le cue bid de la couleur majeure de l'ouvreur, montre un bicolore de l'autre majeure et des ♣
- 3♣ sur une ouverture de 1 dans une majeure montre un bicolore de l'autre majeure et des ♦

Quelques exemples :

- | | |
|---------------------------|------------------------------------|
| • Sur une ouverture 1♣, | 2SA montre un bicolore ♦/♥ |
| • Sur une ouverture 1♦, | 2SA montre un bicolore ♣/♥ |
| • Sur ouverture 1♣ ou 1♦, | 2♦ montre un bicolore ♥/♠ |
| • Sur une ouverture 1♥, 2 | ♥ (cue-bid) montre un bicolore ♠/♣ |
| • Sur une ouverture 1♠, | 3♣ montre un bicolore ♥/♦ |

8.6 Ouverture faible en majeures : 2♥ et 2♠

Conditions pour ouvrir avec un jeu faible et un majeure de 6 cartes

- 6-10H et moins de 14 HLD
- 6 cartes convenables (2 honneurs, D, 10 mini),
- Pas 4 cartes dans l'autre majeure,
- Pas d'As en dehors de l'atout,
- 1 singleton ou une chicane,
- Pas de mineure 5è

On peut déroger à une de ces conditions mais pas à 2

Autres éléments **défavorables** :

- Répartition 6-3-2-2
- Un honneur 3ème dans l'autre majeure

Les réponses fittées

- Jeu faible (<16HLD): Le soutien direct est soit un prolongement du barrage avec loi des atouts (niveau 3 ou 4), soit une conclusion à la manche (niveau 4). Dans tous les cas c'est un arrêt absolu.
 - 2 atouts : passe
 - 3 atouts : Soutien au niveau 3 c'est un arrêt absolu!
 - 4 atouts : Soutien au niveau 4, enchère de sacrifice
- Du jeu :
 - Manche à 4♥ et 4♠ sans Espoir de chelem avec 16H si 4 atouts ou 18H si 3 atouts seulement
 - Option 1: En réponse à l'ouverture de 2 faible, 2SA est un relais-fitté **forcing**, proposition de manche. Les réponses de l'ouvreur sont
 - Jeu mini → retour au niveau 3 dans l'ouverture
 - jeu maxi et force dans une couleur (As ou Roi) → **3 dans la couleur de la force**
 - Jeu maxi et singleton ou chicane → **4 dans la couleur du singleton ou de la chicane**
 - Jeu maxi, sans force et sans singleton ou chicane → **3SA**
 - Option 2: Avec jeu puissant **avec espoir de chelem** → Annonce d'une nouvelle au niveau 3 : **Enchère forcing** également

Les réponses non fittées

Un changement de couleur, exige 15H. C'est une enchère forcing 1 tour

- 2♠ sur 2♥: 5 belles cartes à piques pour une recherche d'un fit 5-3 à piques
- 3♣, 3♦ ou 3♥, belle couleur 6^{ème} recherche d'un fit 6-2

Attitude du camp adverse

Réagir comme sur une ouverture au palier de 1 avec un peu plus de srigueur. « **On ne fait pas de barrage sur un barrage** »: **Relative prudence** en intervention en n°2 et **agressivité en réveil n°4** si l'on est **court dans la couleur du barrage**

8.7 Barrage au niveau 3 et 4

Conditions ouverture :

- Une couleur longue (7 cartes au palier de 3 et 8 cartes au palier de 4),
- Un jeu faible (6 à 10H),
- Pas de majeure 4^{ème} à côté de la couleur de barrage
- Les points concentrés dans la couleur longue, pas 2 AS.
- Pas 2 gros honneurs en dehors de la couleur de barrage
- On ne barre pas en mineure s'il manque l'As et le Roi

Réponses

L'ouvreur amène 5 à 6 levées. La réponse dépend du nombre de levées complémentaires apportées.

Sur 3♣ ou 3♦ le répondant devra en priorité envisager la manche à 3SA

- Avec 3/4 levées + arrêts dans les autres couleurs + communication pour exploiter la couleur de barrage (3 cartes dans cette couleur par exemple): valable surtout en mineure → **3SA**
- Avec 3/4 levées, pas d'arrêts ou pas de communication → Passe
- Avec 4/5 levées, barrage en majeure, pas de chicane dans la couleur d'ouverture : → 4 de la majeure
- Du jeu, une belle majeure 6ème → Changement de couleur en restant < 3SA