

FICHE 7. OUVERTURE 2 SA ET DEVELOPPEMENT

1 PRINCIPES

L'ouvreur promet 20-21H. Si on considère qu'il faut 25H pour jouer 3SA, il faut donc 4-5HL+ chez le répondant pour espérer la manche.

- ➔ Sans majeure ou 4^{ème} ou 5^{ème} le répondant ne parlera qu'avec un minimum de 5H (à la rigueur 4H avec des 10 et des 9, cartes intermédiaires).
- ➔ Avec une majeure 4^{ème} il pourra faire un Stayman à partir de 4HL+. On peut légèrement descendre ce seuil si on est 5-4 en majeure.
- ➔ Avec une majeure 5^{ème} il fera un Texas quel que soit son nombre de points.

Remarque sur le Texas.

Selon le SEF, la rectification du Texas majeur se fait avec au moins 3 cartes

- Inférence 1 : avec 2 cartes dans la couleur du Texas majeur l'ouvreur répond 3SA
- Inférence 2 : avec 5 cartes et moins de 4 HL le répondant ne fait pas de Texas majeur car si l'ouvreur est obligé de dire 3SA ça chute.
- Le Texas mineur doit être exceptionnel (voir plus loin paragraphe)

Conclusion :

Nous préconisons de rectifier le Texas, même avec 2 cartes seulement. Très faible le répondant passera et on jouera 3M en sécurité distributionnelle plutôt que 3SA avec absence de communications entre les mains.

Points répondant →	≤ 3HL	≥ 4HL
Stayman	Non, passe	oui
Texas majeur	Oui si rectification avec 2 cartes	oui

2 TABLEAU DES ENCHERES

Ouvreur	Répondant	Signification	Redemande ouvrier
2SA	passe	Moins de 4HL	Sans objet
	3♣	Stayman: 1 ou 2 majeures 4 ^{ème} ≥ 4H	3♦: Pas de majeure 4 ^{ème} 3♥: 4 cartes à ♥, 3♠: 4 cartes à ♠ 3SA: 4 cartes à ♥ et à ♠
	3♦/♥	Texas: 5 cartes à ♥/♠	3♥/♠
	3♠/4♣	Texas: 6/7 cartes à ♠/♦	4♠/♦
	3SA	Régulier: ≥ 4H	passe
	4♦	Bicolore maj 5-5 limité à la manche (6-10HD)	4♥/4♠ demande la manche
	4♥/♠ (*)	Naturel, conclusion de manche	Passe
	4SA	12 HL : Quantitatif proposition de petit chelem	Passe ou 6 SA
	5SA	16 HL : Quantitatif proposition de grand chelem	6SA ou 7SA
	6SA	13-15 HL, régulier	Passe

Remarque (*) : L'annonce directe de 4♥/♠ par le répondant ne se fait que s'il a une bonne raison de jouer la manche de sa main (il lui faut 6 cartes minimum) et de ne pas dévoiler son jeu. Dans le cas contraire il passe par le TXS.

Pts		Pas de majeure 4 ^{ème}	1 ou 2 Majeure 4 ^{ème}	Majeures 5-4	Bicolore majeur 5-5	1 majeure 5 ^{ème}	1 majeure 6 ^{ème}	1 mineure 6 ^{ème}
0	Manche peu probable	Passe				Texas puis Passe	Texas puis Passe	Passe
3								
4								
5	Manche certaine	3SA	Stayman 3♣	Stayman 3♣	4♦	Texas	Texas ou 4♥/4♠	Manche directe
6								
10		4SA	Stayman 3♣	Stayman 3♣	Texas ♥	Texas	Texas	Texas
11								
12	Zone de chelem	6SA						
13		5SA						
14								
15								
16								

3 DEVELOPPEMENT APRES STAYMAN

Pts	L'ouvreur a répondu			
	3♦ (Pas de maj 4 ^{ème})	3♥ (4 cartes à ♥)	3♠ (4 cartes à ♠)	3SA Les 2 maj. 4 ^{èmes}
5	3SA	Fit ou misfit=3SA (*)	Fit ou misfit=3SA (*)	3SA ou super-texas (si 5-4)
6	3SA ou Chassé-croisé avec Bicolore majeur 5-4	Misfit = 3SA Fit= 4♥/4♠ La manche	Misfit = 3SA Fit= 4♥/4♠ La manche	Super Texas 4♣ pour les ♥ 4♦ pour les ♠
7				
8				
9				
10				
11	4SA Quantitatif ou chassé-croisé bicolore majeur 5-4	Misfit : 4SA Quantitatif Fit et ambition de chelem: On annonce les ♠	Misfit : 4SA Quantitatif Fit : On annonce les ♥	Super-Texas Puis nouvelle couleur
12				
13				
14				
15	Puis exploration chelem	Forcing, ambition chelem	Forcing, ambition chelem	forcing

(*) Sauf jeu très irrégulier avec singleton, auquel cas il est préférable de demander la manche au niveau 4♥/4♠

Synthèse:

Sans espoir de chelem

- Faible avec 5H, avec ou sans fit → 3SA,
- 6-11HL et le fit → 4♥/4♠ La manche
- Sur 3SA de l'ouvreur montrant les 2 majeures: 5H → 3SA sauf si 5-4 = transfert super TXS sur la couleur 5^{ème}, 6-11HL → Transfert super TXS. Transfer Super Texas = 4♣ pour les ♥, 4♦ pour les ♠
- Misfit : 3SA sauf 5-4 → Chassé-croisé. Sur 3♦, le répondant annonce sa majeure 4^{ème}.

Zone de Chelem :

- Fit → annonce de l'autre majeure y compris après transfert Super TXS
- Misfit → 4SA quantitatif
- Misfit → Chassé-croisé si 5-4 puis exploration

Cas particulier du chassé-croisé sur réponse 3♦ de l'ouvreur en réponse à un Stayman 3♣

Ouvreur	Répondant	Ouvreur	Répondant	Ouvreur
2 SA	Stayman 3♣	3♦	3♥ → 5♠ + 4♥	Pas 3 cartes à ♠ → 3 SA 3 cartes à ♠ → 3♠. Le répondant prend la main !
2 SA	Stayman 3♣	3♦	3♠ → 5♥ + 4♠	Pas 3 cartes à ♥ → 3 SA 3 cartes à ♥ → 4♥ (coup de frein si couleur faible) ou contrôle anticipé (4♣ / 4♦) = fit implicite

4 DEVELOPPEMENT APRES TEXAS MAJEUR

Principe :

- En dessous de 5H, le répondant passe sur la rectification du Texas
- Avec 5H+ , Le répondant enchérit à 3SA sauf s'il a un jeu très irrégulier, 6 cartes dans la majeure et singleton → 4 de la majeure.
- Sur 3SA, l'ouvreur choisit "passe" ou 4 dans la majeure.
- Avec un jeu fort et ambition de Chelem, le répondant annonce l'autre majeure (fit inversé).

5 DEVELOPPEMENT APRES TEXAS MINEUR

Principe:

Le TEXAS mineur s'applique dans les conditions suivantes:

- Mains très faibles (3-5HL) unicolores de 7+ cartes à ♠ ou ♦, avec lesquelles il n'est pas question de jouer 3SA.
- Zone de chelem, avec 6 cartes dans la mineure, mais aussi jeu fort avec chelem certain et grand chelem possible en cas de fit.
- Bicolores 5-5 mineurs, par lesquels on commence systématiquement par un Texas pour les ♣.
 - Exemple*: ♠10 ♥R2 ♦D5432 ♣RV1064 → 3♠. Nord fitté dit 4♣ ou un contrôle, si non fitté (moins d'un gros honneur 3^{ème}) il annonce 3SA. Si le fit à ♣ est donné (4♣ ou un contrôle), on renonce aux ♦. Si le fit n'est pas donné (3SA) le répondant choisit d'en rester là ou annonce 4♦ s'il pense qu'un chelem est possible.

Avec 6 cartes, sans singleton répondre 3 SA

Réponses:

L'ouvreur ne rectifie que s'il est fitté par 3 cartes ou plus, sinon il annonce 3 SA ou 4 SA (si le Texas a été demandé avec 4♣ pour les ♦).

Nombre de cartes à ♠/♦ ↓	Réponse
0-2 cartes ou 3 cartes sans gros honneur	Texas pour les ♣ → 3SA et Texas pour les ♦, (demandé par 4♣) → 4SA
3 cartes avec gros honneur	→ 4♣ / 4♦ (rectification)
Ou 4 cartes et plus	→ Manche en mineure ou chelem envisageable

Après une rectification ou une réponse à 3 SA, le répondant peut sans inconvénient ni ambiguïté déclencher les contrôles si son jeu en vaut la peine (possibilité de chelem).