

FICHE 6. OUVERTURES FORTES : 2♣ ET 2♦

1 OUVERTURE 2♣

1.1 Champ d'application rappel :

- Fort
 - Majeure longue au moins 6^{ème}, 8 levées, dont 2 défensives
 - Mineure longue au moins 6^{ème}, 9 levées, dont 2 défensives
- 2 SA, 22-23 H, jeu régulier
- Fort bicolore majeur 5/5, 8/9 levées de jeu (9 levées si moins de 18 H), honneurs concentrés, 4 perdantes max

1.2 Réponses à l'ouverture

Dans la majorité des cas le répondant passera par le relai 2♦

Exceptions :

- 6 cartes en majeure et 7HL+ → 2 de la majeure (avec 5 cartes et/ou < 7HL on passe par le relai 2♦)
- 6 cartes en mineure, commandée par **3 gros honneurs, pas de majeure 4^{ème} et ≥ 7HL** → 3 de la mineure (avec une majeure 4^{ème}, quelle que soit la force de la main on passe par le relai 2♦)

1.3 Redemande de l'ouvreur après 2♦

Enchères les plus courantes

- 2♥, 2♠ : 6 cartes et 18-21 H ou 5 cartes et 21-22H
- 2SA : Jeu régulier, 22-23H

Autres enchères pour mémoire (rares)

- 3♣, 3♦ : 7 très belles cartes dans la mineure et 9 levées de jeu
- 3♥, 3♠ : 7 très belles cartes dans la majeure et 8 levées de jeu
- 3SA : Bicolore majeur 5♥, 5♠ avec 3 perdantes, sans chicane :
- 4♣ : Bicolore majeur 5♥, 5♠ avec chicane ♣.
- 4♦ : Bicolore majeur 5♥, 5♠ avec chicane ♦.
- 4♥, 4♠ : 8 cartes maitresses et un AS

1.4 Séquences après relai 2♦

1.4.1 Répondant en face de 2♥, 2♠

- Passe : 0-4 H sans couleur annonçable
- 2♠ sur 2♥ : 4H et 5 cartes à ♠ : ne dénie pas 3♥
- 2SA : misfit, au moins 4H, pas 5 cartes à ♠
- 3♣, 3♦, 3♥ : Changement de couleur sans saut : Promet 7H et 5+ cartes. Ne dénie pas le fit
- 3♥ sur 2♥ : Soutien fort, espoir de chelem
- 3♠ sur 2♠ : Soutien fort, espoir de chelem
- 3SA : 9-10H, jeu régulier, 2 cartes dans la couleur de l'ouvreur
- 4♥, 4♠ : ≥ 5HLD, fit au moins 3^{ème} sans espoir de chelem, conclusion
- Splinter : Vellétés de chelem, pas de contrôle d'honneur en dehors de l'atout.
 - Sur redemande de l'ouvreur à 2♥ : les splinters sont 3♠, 4♣ et 4♦
 - Sur redemande de l'ouvreur à 2♠ : les splinters sont 4♣, 4♦ et 4♥

1.4.2 Répondant en face 2 SA : 22-23 H, jeu régulier,

Mêmes enchères que sur ouverture 2SA, en tenant compte de la plus-value de 2 points

- La rectification du Texas majeur se fait avec au moins **3 cartes (à statuer)**
 - Inférence 1: avec 2 cartes dans la couleur du Texas majeur l'ouvreur répond 3SA
 - Inférence 2: Si on considère qu'il faut 25 H pour jouer 3SA (d'autant plus difficile avec des mains déséquilibrées) **il faut 2 H pour faire un Texas majeur avec 5 cartes seulement**
 - Conclusion : avec moins de 2 HL on ne fait pas de Texas majeur si on n'a que 5 cartes
- Le Texas mineur doit être exceptionnel, se fait avec un singleton et espoir de chelem
- Le Stayman demande 3-4H

1.4.3 Répondant en face de 3♣, 3♦, (L'ouvreur amène 7 cartes et 9 levées)

- Jeu nul, pas de levées amenées → Passe
- Le fit au niveau 4 montre un espoir de chelem
- Une nouvelle couleur montre une force (pas une longueur)
- La manche est une conclusion

1.4.4 Répondant en face de 3♥, 3♠: (l'ouvreur amène 7 cartes et 8 levées)

- Jeu nul, pas de levées amenées → Passe
- La manche est une conclusion
- Une nouvelle couleur montre **un contrôle dans cette couleur + le fit** et un espoir de Chelem

2.3.2 Redemande de l'ouvreur sur les réponses 2♥ ou 2♠.

- La nomination d'une couleur sans saut est une enchère naturelle montrant au moins 5 cartes et un jeu irrégulier.
- 2SA = 24-25 H, montre un jeu régulier → Réponses par Stayman et Texas
- La réponse 3♠ sur 2♥ est une enchère conventionnelle indiquant 4 ♠ et 5 ♥ au moins

2.3.3 Redemande de l'ouvreur sur la réponse 2SA

Les redemandes de l'ouvreur sont naturelles à la couleur comme à SA avec les nuances suivantes à SA:

- 3SA est forcing
- 4SA est un arrêt, il manque 2 As

2.4 2^{ème} enchère du répondant

- Sur une redemande de l'ouvreur à la couleur montrant une couleur forte les enchères sont naturelles
- Sur la redemande à 2SA ou 3SA le répondant utilise le Stayman et le Texas.